

REGLEMENT ISOGROEP SCHOOLVOETBALTOERNOOI

Het **ISOGROEP** schoolvoetbaltoernooi is ingedeeld in 3 categorieën:

8 tegen 8	half veld	Competitie meisjes
8 tegen 8	half veld	Recreatief jongens
8 tegen 8	half veld	Competitie jongens

Voor het toernooi levert elke team een lijst aan met spelers en begeleiding. De begeleiding van een team bestaat uit volwassenen.

Alle (reserve)spelers van een elftal moeten leerlingen zijn van de school welke door het desbetreffende elftal wordt vertegenwoordigd. Zij moeten op Koningsdag jonger zijn dan 14 jaar.

In de **Competitie meisjes** poules spelen uitsluitend meisjes en in de **Recreatief jongens** poule mogen zowel jongens als meisjes spelen in een team. Bij de **Competitie jongens** poules mogen ook meisjes mee spelen.

Het is niet toegestaan dat een voetballer of voetbalster in verschillende teams speelt.

Iedere deelnemende school dient voor reservekleding te zorgen. De in het wedstrijdprogramma als eerst genoemde school dient op verzoek van de scheidsrechter in reservekleding te spelen.

De keeper speelt in kleding waarvan de kleur niet gelijk is aan de kleur van de andere spelers van zijn team. Ook bij wisselen van een keeper wordt hiermee rekening gehouden qua kleur kleding.

Iedere speler is verplicht op de terreinen en in de kleedkamers orde en netheid te bewaren, niet in de ballenvangers te klimmen, achter de afrastering te blijven en fietsen op het parkeerterrein te plaatsen.

In elke poule wordt een halve competitie gespeeld. De nummers 1 en 2 in de poule gaan door naar de crossfinales. Afhankelijk van het aantal deelnemers gaan de beste nummers 3 door naar de crossfinale. Na de loting en indeling van de poules zal er aangegeven worden hoeveel teams er door gaan naar de kwartfinale.

De poulewedstrijden en beslissingswedstrijden duren 1 x 25 minuten. Vanaf de crossfinales duren de wedstrijden 2 x 20 minuten. De finalewedstrijden duren 2 x 15 minuten.

Bij een gelijke stand na de poulefase volgen strafschoppen. In eerste instantie worden 5 strafschoppen per team genomen. Is de stand daarna nog gelijk, worden om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.

De finalewedstrijden worden gespeeld op Koningsdag vanaf 14.00 uur.

De teams dienen een kwartier vóór de aanvang van de wedstrijden op het desbetreffende sportpark aanwezig te zijn.

De leiding van de wedstrijden berust bij de scheidsrechter.

De door de scheidsrechter genomen beslissing dient men te respecteren!

Indien een speler van een team een zware overtreding begaat of zich op andere wijze/verbaal misdraagt, dan wordt deze speler bestraft met een uitsluiting van 5 minuten speeltijd.

Wanneer begeleiders en/of ouders zicht verbaal misdragen naar de scheidsrechter/grensrechters, worden deze direct van het terrein verwijderd en zijn niet langer welkom bij de wedstrijden van het **ISOGROEP** schoolvoetbaltoernooi.

Bij eventuele geschillen met betrekking tot de organisatie/wedstrijden beslist de toernooicommissie. Hiertegen is geen beroep mogelijk.

De wedstrijden worden op een half veld gespeeld. Een team bestaat uit 7 veldspelers en een keeper. Onbeperkt wisselen is toegestaan.

Doel: afmeting 5 x 2m. Doelgebied ca 4m. Strafschopgebied ca. 10 m.

Tijdens de poulewedstrijden zal er niet getost worden. De eerst genoemde school heeft de aftrap. De school welke als 2^e genoemd is, bepaald op welk zijde van het veld zij willen spelen. De aftrap wordt genomen in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat altijd op minimaal 5 meter afstand.

De buitenspelregel is niet van toepassing.

Slidings of tackles zijn niet toegestaan

Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

De penaltystip is op 9 meter vanaf de doellijn.

Geen grote uitslagen, spelplezier staat voor iedereen voorop. Wanneer het verschil 3 doelpunten is, kan het team dat achter staat, een extra speler/speelster inbrengen. Ook bij een verschil van 6 doelpunten, kan het team dat achter staat, een extra speler/speelster inbrengen. De scheidsrechter kan, op eigen initiatief, bij een groot verschil in de stand extra spelers bij de achterstaande partij laten toevoegen.

Een winstpartij levert **3 punten** op. Een gelijkspel 1 punt.

Eindigen meerdere elftallen met een gelijk aantal wedstrijdpunten in een groep, dan zal de plaats op de ranglijst worden vastgesteld door het spelen van een beslissingswedstrijd. Dit geldt uitsluitend voor de plaatsen die recht geven op een plek na de poulefase. Het doelsaldo geldt niet in alle categorieën.

Er zijn door Stichting "Oranjedag" Veenendaal bekercups als prijs beschikbaar gesteld in samenwerking met de sponsor, te weten de 1^e of 2^e prijs. Tenslotte ontvangt iedere deelnemer een herinneringsvaantje.

De winnaars van de **Competitie meisjes** en **Competitie jongens**, mogen deelnemen aan de regiowedstrijden van de KNVB. Wanneer er teams te weinig zijn bij deze wedstrijden, wordt bij de jongens de winnaar van de **Recreatief jongens** en bij de meisjes de verliezend finalist uitgenodigd.